**四川动漫研究中心2017年度课题指南**

**所列题目仅为研究方向的建议，申报者可根据所列课题方向确定相应的题目进行申报。标注星号的为重点选题。**

**一、动漫游戏理论研究**

1、动漫游戏本体研究 **※**

2、动漫游戏发展史研究 **※**

3、动漫游戏类型化研究 **※**

4、中外动漫文化现象研究

5、动漫游戏文学研究

6、动画音乐研究

7、动画表演研究

8、独立动画研究

**二、动漫游戏产业研究**

1、汽车主题动漫游戏产业研究 **※**

2、中国传统文化在动漫游戏产业中的应用研究 **※**

3、动漫游戏产业发展对策研究

4、中外动漫游戏产业政策比较研究

5、“互联网+”与动漫游戏产业新格局研究

**三、动漫游戏教育研究**

1、动漫游戏教学改革研究 **※**

2、动漫游戏人才培养研究 **※**

3、四川动漫游戏专业就业现状研究

4、动漫游戏对青少年（心理）发展的影响研究

**四、动漫技术研究**

1、数字动漫的研究与实践 **※**

2、动漫游戏周边（衍生）产品设计与应用研究 **※**

3、VR技术在动画游戏中的应用研究

4、无纸动画制作技术的发展研究

5、三维动画与二维动画技术融合研究

**四川动漫研究中心**

**二0一七年一月**